

Games Industry

in der Hauptstadtregion Berlin-Brandenburg



© www.metaversum.com

Standortvorteile auf einen Blick

- knapp 5.000 IT-Unternehmen mit über 50.000 Beschäftigten und einem Umsatz von 11,3 Mrd. Euro jährlich
- Innovativstes Gamescluster Deutschlands
- Standort für Edutainment und eLearning
- Ausgezeichnete Ausbildungsmöglichkeiten an international anerkannten Institutionen wie der Games Academy für Games Programmierung, Design und Produktion, der Hochschule für Film und Fernsehen »Konrad Wolf« (HFF), der German Film School und der Universität der Künste (UdK) für computergenerierte 3D-Animation
- Wichtigste deutsche Spiele-Entwicklerkonferenz Quo Vadis

Innovatives Games-Cluster

Berlin-Brandenburg weist das innovativste und ausdifferenzierteste Gamescluster Deutschlands auf. Bekannte Spieleentwickler wie YAGER, The Games Company oder RotoBee realisieren hier Single- und Multi-User-Games für Konsole und PC. Radon Labs betreibt die weltweit anerkannte open-source Games-Engine »Nebula 2«. Das Start-Up Game-Duell bietet Casual Gamern Unterhaltung mit Online-Games an, und der Deutsche eSport-Bund betreut Hunderte von Clans, die weltweit auf Gamesturnieren Pokale abräumen. G.A.M.E, der Bundesdeutsche Verband für Computer- und Videospieleentwickler, hat seinen Hauptsitz ebenso in Berlin wie der Publisherverband BIU. Aus der Region kommen die Entwicklerzeitschrift Game Face und das größte Forum für Spiele und Entwickler softgames.de. Hier entsteht wazap, die erste Suchmaschine für Games, und das einzige Museum für Computer- und Videospiele in Europa bietet eine Zeitreise durch die Geschichte des Mediums.

Games Entwickler vor Ort

www.ascaron.de | www.ehapa.de | www.exozet-games.de | www.frogster-ip.de | www.gameduell.de
www.inscribe.de | www.metaversum.com | www.moccu.com | www.morgen-studios.de
www.ojom.com | www.radonlabs.de | www.rotobee.de | www.silver-style.com | www.softgames.de
www.the-games-company.com | www.wazap.de | www.yager-development.com | www.zeroscale.com



»Berlin ist für uns als international agierender Publisher von Computer- und Videospiele der perfekte Standort: Die Stadt besitzt eine rege Entwickler-Szene sowie gute Ausbildungsmöglichkeiten und damit einen großen Pool an qualifizierten Nachwuchskräften. Ein weiterer Pluspunkt ist die exzellente Unterstützung, die Unternehmensneugründungen von Berliner Behörden und Wirtschaftsverbänden erfahren. Darüber hinaus zeichnet sich Berlin als Hauptstadt durch ihre internationale Attraktivität und gute Erreichbarkeit aus.«

Markus Malti, CEO TGC
 The Games Company Worldwide GmbH
www.the-games-company.com

Games Industry



»Die Region Berlin-Brandenburg ist traditionell eine der Hochburgen der Spielentwicklung in Europa. Die Mischung von jungen, kreativen Köpfen, Medien, Kultur und einer lebendigen Metropole im Herzen Europas macht den Standort für unsere Branche sehr interessant.«

Thomas Długaiczek, Rektor Games Academy GmbH, Vorstandsmitglied G.A.M.E. Bundesverband der Entwickler von Computerspielen e.V.
www.games-academy.de
www.game-verband.de

Kreative Entwickler

In der Games Academy, der einzigen auf diese Ausbildung spezialisierten Einrichtung Europas, werden Gamedesigner, -programmierer und -produzenten für die Branche ausgebildet. An der Hochschule für Film- und Fernsehen »Konrad Wolf« und der German Film School wird computer-generierte 3D-Animation unterrichtet, und das L4 Institut für digitale Kommunikation bietet zwei auf Games ausgerichtete Studiengänge an. Seit 2007 findet in Berlin die wichtigste Spieleentwicklerkonferenz, Quo Vadis, im Rahmen der Gamestage Berlin-Brandenburg statt. Und auch auf der Medienwoche Berlin-Brandenburg treffen sich alljährlich Kreative und Medienschaffende, um über die Zukunftsfragen der Medien- und Kreativwirtschaft zu diskutieren und neue Entwicklungen zu präsentieren. www.games-tage.de | www.medienwoche.de

Edutainment und eLearning

Der Verlag Egmont Ehapa hat ebenso seinen Sitz in Berlin wie Kiddinx mit dem größten Kinderportal Deutschlands. Deutschlands größter Produzent für Kids- und Family-Entertainment, die morgen studios, unterhält Entwicklungseinheiten in Berlin, Potsdam und Ungarn. Der Cornelsen Verlag, zweitgrößter Verlag von Schulbüchern und interaktiven Lerntiteln, sowie der international bekannte Multimediaverlag Tivola agieren aus der Region heraus. Unternehmen wie Datango, Digital Spirit oder Condat entwickeln die Technologie für eLearningplattformen, die von Initiativen wie der TEIA AG, Firmen wie akademie.de, Verlagen wie Cornelsen oder institutionellen Einrichtungen wie der IHK Brandenburg eingesetzt werden.

Attraktive Fördermöglichkeiten

Berlin und Brandenburg unterstützen die Medienwirtschaft, IT- und Telekommunikationsunternehmen aus dem In- und Ausland durch länderübergreifende Technologie- und Wirtschaftspolitik und gezielte Förderungen. Seit 2006 fördert das Medienboard Projekt- und Formatentwicklungen für digitale Medieninhalte wie z.B. mobiler Content und Games für PC, Konsole und Online. www.ilb.de | www.ibb.de | www.mediadesk.de | www.medienboard.de

Bookmarks

Aus- und Weiterbildung
www.games-academy.de
www.filmschool.de
www.hff-potsdam.de
www.mediadesign.de
www.udk-berlin.de
www.die-entwicklerkonferenz.de
www.l-4.de

Edutainment
www.cornelsen.de
www.kiddinx.de
www.morgen-studios.de
www.TIVOLA.de

eLearning
www.akademie.de
www.condat.de
www.datango.de
www.digital-spirit.de
www.teialehrbuch.de

Verbände und Netzwerke
www.game-bundesverband.de
www.biu-online.de
www.berlin.ihk24.de
www.potsdam.ihk24.de
www.interface-berlin.org
www.medianet-bb.de
www.seriousgames-berlin.de
www.e-sb.de

Nützliche Links
www.medienboard.de
www.creative-city-berlin.de

www.businesslocationcenter.de/games



Alexander Kölpin
Telefon +49-30/399 80-245 | Fax -239
alexander.koelpin@berlin-partner.de
Berlin Partner GmbH
www.berlin-partner.de



Stephan Worch
Telefon +49-331/660-3109 | Fax -3144
stephan.worch@zab-brandenburg.de
ZukunftsAgentur Brandenburg GmbH
www.zab-brandenburg.de



Anastasia Ziegler
Telefon +49-331/743 87-80 | Fax -99
a.ziegler@medienboard.de
Medienboard Berlin-Brandenburg GmbH
www.medienboard.de